

Les composantes du jeu InvitrO'scape

Accéder au Genially: <https://view.genial.ly/60dc7ae583b8480ded4e514c>

Scenario

Le scénario est construit autour d'un groupe d'enfants devant retrouver des indices laissés par les agriculteurs disparus. Pour ce faire et dans un temps limité, ils devront fouiller différentes zones afin d'accumuler des indices qui leur permettront de libérer les agriculteurs de la menace qui les retient.

Mission

La mission est annoncée par une vidéo postée sur Youtube. Elle présente le défi à relever par les enfants dans un temps limité à 60 minutes.

Enigmes

Les énigmes sont variées tant dans leur forme que dans leur niveau de difficulté. Elles sont construites en lien avec un sujet précis et mettent en évidence des éléments clés sur le thème général de l'agriculture et de l'alimentation.

Objets

L'accès aux énigmes se fait via un élément déclencheur à trouver dans les zones de fouille. Les objets virtuels ou zones cliquables présentes dans les zones de fouille affichent des messages distillant des éléments de savoirs en lien avec l'agriculture et l'alimentation. Ils apparaissent au survol de la souris.

Objectif final

L'ultime étape est la confrontation avec celui qui menace les agriculteurs. Pour accéder au lieu où sont retenus les agriculteurs, il est nécessaire d'avoir résolu toutes les énigmes (pour en connaître le nombre). Les indices collectés permettent de répondre à l'énigme finale et ainsi de libérer les agriculteurs.