



DÉFIS ET CRÉATIVITÉ

Créez un visuel autour du jeu GoûtOdébat pour encourager d'autres à jouer.



LES OBJECTIFS

Faire le bilan du jeu et ouvrir sur les perspectives



L'ACTIVITÉ

Cette carte peut être intéressante si une autre classe veut s'emparer du jeu. Elle permet aux élèves de transmettre le jeu et de faire en même temps le bilan du travail accompli en jouant. Pour que les élèves se souviennent de tout ce qu'ils ont fait / appris et les sujets de réflexion, on peut disposer toutes les productions réalisées pendant le jeu dans la classe (cartes jouées, dessins, photos, questionnaires d'enquête, etc). Créer une affiche, un texte, une publicité etc afin de transmettre la boîte de jeu.



EXPÉRIENCE VÉCUE

N'hésitez pas à nous faire part de vos retours d'expérience !